



## Navigation (Absteckung - Rekonstruktion von Punkten, Linien und Flächen)

### 1. Punkte, Linien, Flächen existieren bereits in einem Projekt (Shape-Dateien)

- Wählen Sie das Menü *Navigation*.
- Es können händisch Koordinaten eingegeben
- oder**
- *Features* mit dem Werkzeug *Auswahl+* (Pfeil) ausgewählt werden.
- Mit einem Klick auf das Fadenkreuz kann dieses vergrößert werden.
- Neben der Anzeige der Entfernung und der Richtung zum Punkt, wird die Farbe des Punktes im Fadenkreuz und der Hintergrund der Anzeige entsprechend der Entfernung farbcodiert:
  - blau: 0 - 1 m
  - grün: 1 - 10 m
  - gelb: 10 - 100 m
  - rot: 100 - 1000 m
  - grau: ab 1000 m und wenn die Eingabe der Zielkoordinaten nicht abgeschlossen ist

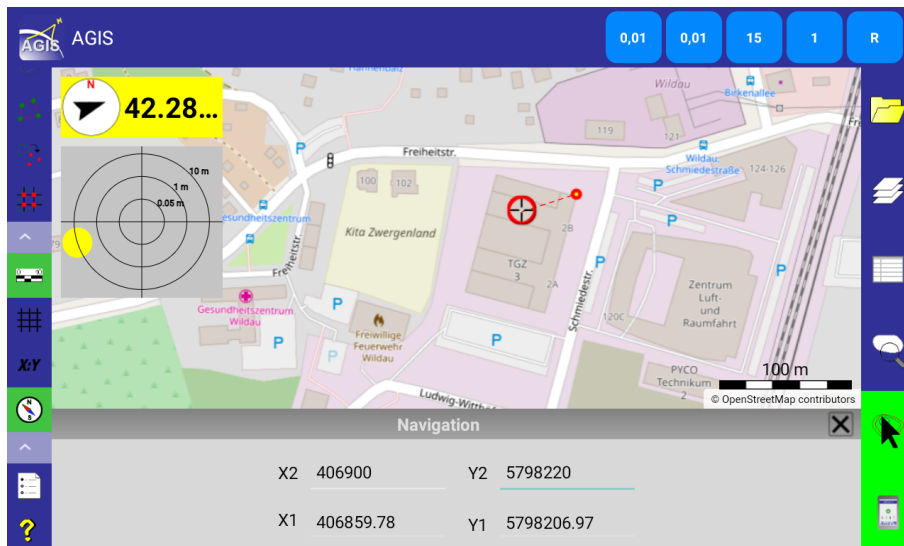


Abbildung 1: Navigation - Anzeigen



## 2. Punkte, Linien, Flächen existieren nicht in einem Projekt

In AGIS können Textdateien oder Shapedateien importiert werden.

- Importieren einer Textdatei (\*.txt).
  - Folgende Formatierung muss eingehalten werden:
    - \* **Note** (z. B. Punktnummer) **X Y Z**
    - oder**
    - \* **Note** (z. B. Punktnummer) **X Y**
  - Die Spalten müssen mindestens mit einem Leerzeichen getrennt sein.
  - Folgende Vorgehensweise sollten Sie beim Laden beachten:
    - \* Projekt in AGIS anlegen
    - \* Datei in das Projektverzeichnis kopieren (eEntwicklung.net/eGIS/eProjects/<Projektname>/).
    - \* Projekt in AGIS neu öffnen
  - Das Koordinatensystem muss identisch sein (Projekt in AGIS und Punkte in Textdatei).
  - Für die Daten wird automatisch ein neuer Layer angelegt. Der Name des Layers entspricht dem Namen der Datei.
- Importieren von Shapedateien.
  - Exportieren Sie ein Projekt aus einem GIS-System (z. B. QGIS, ArcGIS).
  - Folgende Shapedateien benötigt AGIS:
    - \* shp, shx, dbf und eec
  - Ordner mit Shapedateien in Projektverzeichnis kopieren (eEntwicklung.net/eGIS/eProjects/).
  - AGIS öffnen und Projekt öffnen.

Die importierten Elemente können, wie zuvor beschrieben, abgesteckt werden.